

## 記入例①

ドロイド君ジェット

作成日：2013年 10月 10日

作成者：TJ 太郎

## ①コンセプト

ドロイド君がデータの受け渡しをしてくれる、見て楽しいTransferJetの転送プログレス表示ウィジェット(ウィジェットとトランスファージェットを引っ掛けたネーミング)

## ②ターゲット

特に限定せず

## ③TransferJetの特長をどう活かしているか

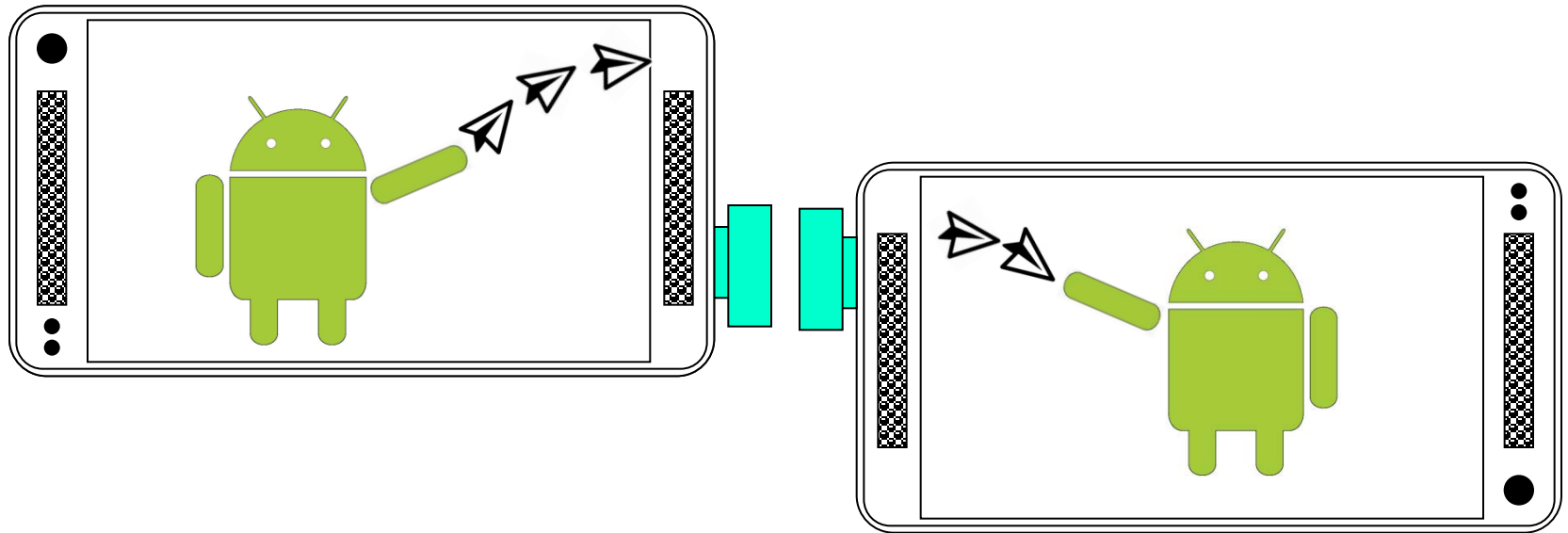
簡単・確実に大きなデータのやりとりが出来る特徴を、視覚的に進行状況を見せることで転送完了までの待ち時間を楽しい時間に変える

## ④ユーザーにとって何が魅力か

楽しい、データ転送の待ち時間の話題が提供できる

## ⑤ アイディア概要

アイディアの詳細を記述ください



送り側のドロイド君が受け側のドロイド君に向かって紙飛行機に乗せてデータを投げてゆく

データの種類(写真、動画、音楽、メール、コンタクト)に応じて紙飛行機の形や色を変えても良い

## ■ アプリ動作フローと操作フロー

### ⑥アプリ動作フロー

アプリ単体で動くのか、通信・サーバーなどと連携して動くのか等の動作フローをご説明ください  
具体的実装イメージがあれば合わせて記述願います。

受け側、送り側ともに端末内の動作でサーバーなどは特に不要

### ⑦操作フロー

ユーザー視点での操作フロー スクリーンショット的なものでユーザーインターフェイスの特徴等説明願います。⑥アプリ動作フローとまとめて説明いただいても構いません。

送り側はデータを選んで、共有操作でドロイド君ジェット(ウィジェット)を指定することで通信開始待ち状態に入る

受け側はデータを選ばずにドロイド君ウィジェットを起動することでデータ待ち受けに入る

後はお互いをタッチさせるだけ

## ■ ビジネスモデル

無料配布広告モデル ダウンロード課金 月額課金 従量課金 その他

収益方法について上記より選択し、内容についてご記入ください

特になければ「なし」としてください

特にビジネスモデルは無い

アプリの評価で高い評価がもらえると嬉しい

## 記入例②

デジタルコンテンツダウンロードサービス/  
KIOSK端末

作成日：2013年 10月 20日

作成者：TJ 花子

## ①コンセプト

デジタルコンテンツ(ビデオ、音楽、書籍)の街角ダウンロードサービス。有料なコンテンツの場合NFCで認証・課金を行い、TransferJetによってKIOSK端末のコンテンツをスマホにダウンロードして持ち出すことができる。ワイヤレス給電にも対応。

## ②ターゲット

レンタルビデオショップやコーヒーショップ、駅/空港等でビデオ、音楽、書籍等のデジタルコンテンツをスマホにクイックダウンロードして楽しみたいユーザ向けサービス

## ③TransferJetの特長をどう活かしているか

データをすばやく転送

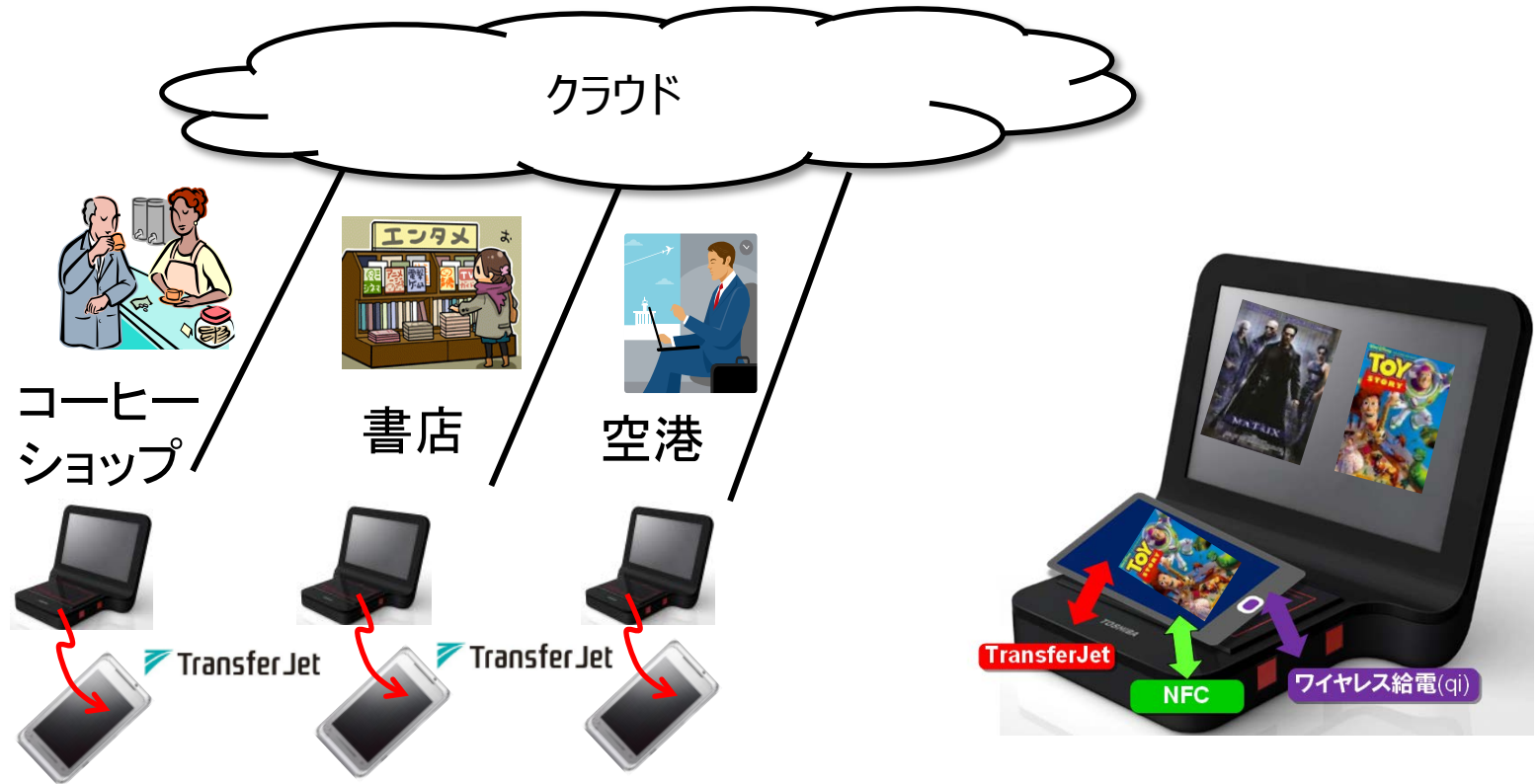
## ④ユーザーにとって何が魅力か

タッチで音楽、映画などのコンテンツをすばやく、スマホでゲット  
街角での本サービスはユーザーだけではなくサービス提供側の世界も広がる

⑤ アイディア概要

アイディアの詳細を記述ください

”近接三技術”(TransferJet, ワイヤレス給電, NFC)を組み合わせたKIOSKダウンロードサービス端末。空港、喫茶店、書店などに置く。本端末はローカルストレージを持ち、クラウドにも繋がっている。ユーザは購入したいコンテンツを選んでスマホをKIOSKの台に置く。NFCで決済を行うとTransferJetでコンテンツのダウンロードが始まる。また、ダウンロード時に充電も可能。





### ⑥ アプリ動作フロー

アプリ単体で動くのか、通信・サーバーなどと連携して動くのか等の動作フローをご説明ください  
具体的実装イメージがあれば合わせて記述願います。

スマホ側のアプリは単独で動き、ユーザがアプリを立ち上げるとおサイフケータイと連携して残高を表示する。この状態でスマホをKIOSK台に置くと決済ができる。その後自動的にTransferJetと無線給電の処理に切り替わる。給電しながらコンテンツのダウンロードを行う。

KIOSK端末側の動作としては、コンテンツがローカルストレージにあればすぐに転送を行う。無い場合は、クラウドからダウンロードしてローカルストレージに置くと同時にスマホにデータを転送する。ダウンロード回数の多いコンテンツをローカルストレージに貯めていくしくみ。

### ⑦ 操作フロー

ユーザー視点での操作フロー スクリーンショット的なものでユーザーインターフェイスの特徴等説明願います。⑥アプリ動作フローとまとめて説明いただいても構いません。

- (1) KIOSK端末から購入したいコンテンツを選択する
  - (2) スマホ側のアプリを立ち上げる。おサイフケータイの残金額が表示される
  - (3) (2) の状態でKIOSK端末にスマホを置く
  - (4) 決済を行うとTransfersJetでコンテンツのダウンロードが始まる
  - (5) ダウンロード終了通知 (KIOSK端末上での表示やスマホへの通知)
- おサイフケータイでの残高が不足の場合はスマホをKIOSK台に置いてダウンロードは行われず、警告が出る

## ■ ビジネスモデル

無料配布広告モデル   ダウンロード課金   月額課金   従量課金   その他

収益方法について上記より選択し、内容についてご記入ください

特になければ「なし」としてください

ダウンロード課金収入をコンテンツオーナー、システム提供者、KIOSK設置場所提供者で分け合う